

Sanctioned Event and TD

Wymagania oraz wytyczne

Sanctioned TD:

1. Kto może zostać sanctioned TD?
 - a. członek zwyczajny stowarzyszenia Roundnet Poland
2. Jakie musi spełniać warunki?
 - a. Zgodzić się z warunkami oraz wymogami jakie stawia Zarząd Stowarzyszenia co do organizacji turnieju sanctioned
3. Jak zostać Sanctioned TD?
 - a. wypełnić formularz zgłoszeniowy
 - i. Imię i nazwisko
 - ii. Mail
 - iii. Numer telefonu
 - iv. Ile turniejów chcesz zorganizować i w jakim czasie
 - v. Gdzie chcesz zorganizować turniej
 - vi. Wyrażenie zgody i zapoznanie się z wytycznymi
 - b. po wypełnieniu formularza komitet do akceptowania sanctioned TD rozpatrzy kandydaturę

Sanctioned event

1. Jakie korzyści niesie za sobą sanctioned Event?
 - a. Turniej będzie brany pod uwagę w rankingu i zawodnicy będą otrzymywać punkty (co za tym idzie będą mogli być powoływani do kadry)
 - b. Wsparcie przy organizacji jeśli chodzi o udostępnianie sprzętu (w bliskiej przyszłości chcemy stworzyć bazę setów, którą będziemy mogli udostępniać na cel organizacji turnieju) oraz przy obsłudze platformy fwango.io
 - c. Promocja przez social media RP
2. Wymagania dla sanctioned Events:
 - a. turniej organizowany jest przez sanctioned TD
 - b. zasady
 - i. podczas turnieju obowiązują aktualne zasady IRFu
 - ii. na jeden set muszą przypadać minimum dwie piłki
 - iii. w ramach możliwości turniej powinien zostać rozegrany na takiej ilości setów aby wszystkie drużyny mogły grać jednocześnie
 - c. rejestracja oraz przygotowanie turnieju
 - i. rejestracja oraz turniej organizowany jest na platformie fwango.io
 - ii. ramy czasowe oraz stawki
 1. termin turnieju ogłoszony nie później niż 4 miesiące przed wydarzeniem (utworzenie wydarzenia oraz postawienie eventu na fwango)
 2. Rejestracja otwarta nie później niż dwa miesiące przed wydarzeniem
 - a. Od momentu rejestracji organizator zobowiązany jest podać:
 - i. lokalizację

- ii. nawierzchnię
 - iii. ilość kategorii
 - iv. czas rozpoczęcia
 - v. format rozgrywek
 - vi. polityka zwrotów środków na wypadek nie odbycia się wydarzenia oraz gdy uczestnik wycofa się turnieju
 - b. Early birds do miesiąca przed rejestracją i ostatni wzrost na tydzień przed końcem rejestracji.
 - c. Stawki ustala organizator turnieju
 - i. Jeśli turniej organizowany jest bezpłatnie rejestracja również musi zostać otworzona na dwa miesiące przed i zakończyć się tydzień przed turniejem
 - 3. Rejestracja musi zamknąć się na tydzień przed turniejem
 - 4. Na 48h przed rozpoczęciem turnieju zawodnicy powinni otrzymać maila ze wszystkimi niezbędnymi informacjami dotyczącymi turnieju
 - 5. Boiska powinny być przygotowane na 15 minut przed rozpoczęciem rozgrzewki
- d. miejsce
- i. Turniej musi odbywać się w miejscu które zostało zaakceptowane przez właściciela i zostało to udokumentowane
 - ii. Nawierzchnia na której odbywać będzie się turniej musi być płaska, tak aby nie zagrażała zdrowiu zawodników
 - iii. Turniej musi być organizowany na nawierzchni trawiastej bądź sztucznej. Turnieje na piasku nie brane będą pod uwagę do rankingu
 - iv. Na obiekcie bądź w pobliżu znajdować muszą się szatnie, z łazienkami.
 - v. Na obiekcie musi być dostęp do prądu tak aby można było przeprowadzić transmisję na żywo
 - vi. Boiska powinny być wyraźnie oznaczone tak aby nie sprawiało to problemu podczas sędziowania oraz obserwowania meczu
- e. Kategorie podczas turnieju
- i. rejestracja musi zostać otwarta dla minimum 4 kategorii:
 - 1. Open (dla członków)
 - 2. Women (dla członków)
 - 3. Hobby (dla każdego)
 - 4. Mixed (dla każdego)
 - ii. Jeśli organizator będzie chciał stworzyć więcej kategorii ma taką możliwość
 - iii. Aby turniej w danej kategorii mógł się odbyć musi zarejestrować się minimum 8* drużyn, w innym przypadku drużyny z danej kategorii przesuwane są do kategorii Open
- f. Nagrody
- i. Organizator zobowiązany jest do przygotowania nagród dla wszystkich trzech pierwszych miejsc dla danej kategorii
- g. Format rozgrywek
- i. Turniej składa się z dwóch faz
 - 1. Faza grupowa
 - a. O ilości drużyn w grupach decyduje organizator
 - b. Mecze rozgrywane są w formule Bo1 do 15 lub 21. Decyzję podejmuje organizator turnieju i podaje do wiadomości nie

później niż 48h przed rozpoczęciem turnieju (w mailu do uczestników). Hardcap 15 albo 21.

- c. Po fazie grupowej tworzona jest jedna tabela ze wszystkimi drużynami, która układa je od najlepszej do najgorszej na podstawie:
 - i. liczby meczów wygranych podzielonych przez liczbę meczów rozegranych
 - ii. różnicy zdobytych punktów oraz punktów straconych podzielonych przez liczbę rozegranych meczów
- d. Tabela ta jest podstawą do stworzenia drabinki w fazie pucharowej gdzie pierwsza drużyna gra z ostatnią drużyną z tabeli, druga drużyna z przedostatnią itd.

2. Faza pucharowa

- a. Do fazy pucharowej awansują wszystkie drużyny biorące udział w fazie grupowej
- b. Mecze głównej drabinki rozgrywane są w formacie Bo3 do 21 bez hardcap'u
- c. Gdy drużyna odpadnie z głównej drabinki gra w formacie Bo3 do 15 bez hardcap'u
- d. Mecz o 3 miejsce jest rozgrywany w formacie Bo3 do 21 bez hardcap'u
- e. W wypadku dużej liczby zespołów organizator ma możliwość stworzyć dwie drabinki

h. inne

- i. Boiska powinny zostać udostępnione do rozgrzewki na godzinę przed rozpoczęciem zawodów
- ii. Turniej nie może odbyć się bez check-in'u. Po przybyciu każda drużyna musi zgłosić się do organizatora i potwierdzić swoją obecność
- iii.